

1. Informatyka zajmuje się:

- A. analizą i modelowaniem matematycznym obiektów i układów różnej natury
- B. gromadzeniem, wyszukiwaniem i przetwarzaniem informacji za pomocą komputerów i odpowiedniego oprogramowania
- C. wytwarzaniem i przetwarzaniem sygnałów w postaci prądów i napięć elektrycznych

2. Informacja to:

- A. sposób przekazywania komputerowi poleceń do wykonania
- B. zbiór danych, które są zarządzane przez tą samą jednostkę administracyjną
- C. czynnik, któremu człowiek może przypisać określony sens (znaczenie), aby móc ją wykorzystywać do różnych celów

3. Komputer to:

- A. elektroniczna maszyna cyfrowa
- B. elektryczna maszyna robocza
- C. elektryczna maszyna cyfrowa

3. Komputer służy do:

- A. gromadzenia i wyszukiwania informacji
- B. do przetwarzania wszelkich informacji, które można zapisać w formie ciągu cyfr albo sygnału ciągłego
- C. obie odpowiedzi są prawidłowe

4. Do głównych cech komputera należy:

- A. możliwość zapamiętywania dużej ilości danych
- B. szybkość obliczeń
- C. obie odpowiedzi są prawidłowe

5. Oprogramowanie to inaczej:

- A. hardware
- B. software
- C. hywared

6. Oprogramowanie:

- A. jest chronione prawem autorskim
- B. jest tworzone przez programistów
- C. obie odpowiedzi są prawidłowe

7. Oprogramowanie, które realizuje funkcje konieczne dla działania systemu komputerowego to:

- A. biblioteki programistyczne
- B. oprogramowanie użytkowe
- C. oprogramowanie systemowe

8. Algorytm to:

- A. ciąg dowolnych czynności koniecznych do wykonania pewnego rodzaju zadań
- B. skończony, uporządkowany ciąg jasno zdefiniowanych czynności, koniecznych do wykonania pewnego rodzaju zadań

- C. skończony, nieuporządkowany ciąg czynności, koniecznych do wykonania pewnego rodzaju zadań

9. Informacja „wewnątrz” systemów informatycznych zapisana jest w postaci:

- A. dziesiętnej
- B. binarnej
- C. szesnastkowej

10. Zamiana systemu binarnego na dziesiętny to:

- A. konwekcja
- B. konwersja
- C. konwencja

11. 1 bajt to:

- A. 4 bity
- B. 8 bitów
- C. 16 bitów

12. 1 kilobajt to:

- A. 100 bajtów
- B. 1000 bajtów
- C. 1024 bajty

13. Język programowania to :

- A. analiza i modelowanie obiektów i układów różnej natury
- B. nieusystematyzowany sposób przekazywania komputerowi poleceń do wykonania
- C. usystematyzowany sposób przekazywania komputerowi poleceń do wykonania

14. Edytory tekstu umożliwiają:

- A. operowanie na blokach tekstu
- B. ustawianie parametrów wydruku dokumentu
- C. obie odpowiedzi są prawidłowe

15. Arkusz kalkulacyjny umożliwia:

- A. automatyczne przetwarzanie danych
- B. tworzenie zestawień danych
- C. obie odpowiedzi są prawidłowe

16. Programy graficzne umożliwiają:

- A. tworzenie animacji
- B. tworzenie pism urzędowych
- C. tworzenie zestawienia danych