

INFORMATYKA SPRWRDZIAN WIEDZY I  
SEMESTR II

Imię i Nazwisko.....

1.

Liczba  $(101110)_2$  to:

- a) 50 w systemie dziesiętnym
- b) 4 w systemie dziesiętnym
- c) 46 w systemie dziesiętnym

2. Protokół STMP używany jest do:

- a) Przesyłania plików między komputerem, a serwerem
- b) Wysyłania poczty e-mail
- c) Testowania połączenia między serwerami

3. Tablet graficzny używany jest często jako:

- a) Dodatkowy, a w dodatku dotykowy monitor
- b) Urządzenie zastępujące myszkę komputerową
- c) Żadne z powyższych

4. Złącze wykorzystywane głównie do przesyłania obrazu to:

- a) RJ45
- b) VGA
- c) USB typu B

5. W systemie szesnastkowym największa cyfra oznaczana jest:

- a) Literą A
- b) Literą F
- c) Znakiem \*

6. Standardowym rozszerzeniem pliku wykorzystywanym do zapisu obrazu płyty CD/DVD jest:

- a) PDF
- b) CDR
- c) ISO

7. HTML to:

- a) Język programowania
- b) Język znaczników
- c) Dwie powyższe odpowiedzi są prawidłowe

8. Czym jest pamięć ROM:

- a) Złączem komputera
- b) Urządzeniem peryferyjnym
- c) Pamięcią tylko do odczytu

9. FAT32 to:

- a) Rodzaj systemu plików
- b) Biblioteka wykorzystywana w programowaniu w C++
- c) Algorytm przedstawiania liczb w systemie liczbowym o podstawie 32

10. Dotykowy ekran smartfona to urządzenie:

- a) Wejścia
- b) Wyjścia
- c) Wejścia/wyjścia
- d)

11. Przyjmuje się, że 1 bit to:

- a) 8 bajtów
- b) Najmniejsza jednostka przechowywania informacji
- c) Żadne z powyższych

12. Przepustowość łącza zwykle określana jest w:

- a) bitach na sekundę (kilobitach, megabitach itd.)
- b) bajtach na sekundę (kilobajtach, megabajtach itd.)
- c) Żadne z powyższych

13. Ping, to inaczej:

- a) Polecenie używane do sprawdzenia połączenia (np. między komputerem a serwerem)
- b) Protokół umożliwiający badanie widoczności hosta w sieci
- c) Polecenie używane do określania prędkości działania internetu

14. Switch w kontekście sieci służy do:

- a) Ograniczenia liczby urządzeń, które mogą być podłączone się do sieci bezprzewodowej
- b) Monitorowania ruchu w sieci
- c) Rozdzielenia sygnału sieciowego i przydzielenia jego części każdemu użytkownikowi

15. Proxy to:

- a) Serwer pośredniczący
- b) Urządzenie w sieci komputerowej
- c) Protokół sieciowy